



CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS

COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO E JUSTIÇA E DE REDAÇÃO DA CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS – MG.

PARECER DA COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO E JUSTIÇA E DE REDAÇÃO DA CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS – MG, SOBRE O PROJETO DE LEI Nº 021/2020, DE AUTORIA DO CHEFE DO PODER EXECUTIVO LOCAL, QUE “AUTORIZA O MUNICÍPIO A EXECUTAR MELHORAMENTO DE ESTRADAS, CONFORME MENCIONA E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.”

Publicado no quadro de avisos da Câmara em: <u>24/08/20 às 13:15</u>	horas, e
Registrado em livro próprio às folhas <u>35</u>	✓
Sob o nº <u>145/2020</u>	
<i>[Assinatura]</i>	
Servidor Responsável	

1 – RELATÓRIO

Trata-se do Projeto de Lei nº 021/2020, de iniciativa do Prefeito Municipal, e que “AUTORIZA O MUNICÍPIO A EXECUTAR MELHORAMENTO DE ESTRADAS, CONFORME MENCIONA E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.”

O presente Projeto de Lei foi protocolado junto a Câmara Municipal no dia 31/07/2020, foi encaminha a presente Comissão da qual sou Relator.

É o relatório.

2 – VOTO.

Entendo que o presente Projeto de Lei atende aos interesses locais (interesse do município) e por isso emito parecer pela legalidade do mesmo, com fundamento no Art. 30, I, da Constituição Federal.



CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS

3 – PARECER

Pelo demostrado, somos pela aprovação do Projeto de Lei 021/2020.

Bonfinópolis de Minas – MG, 24 de agosto de 2020.

ZEZINHO DESPACHANTE

	CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS - MG SECRETARIA DAS COMISSÕES DESPACHO
Aprovado (<input checked="" type="checkbox"/>) Rejeitado (<input type="checkbox"/>) o voto do relator em único turno por (<u>5</u>) votos favoráveis (-) votos contrários e (-) abstenções. Sala de Comissões <u>24 / 08 / 2020</u>	
PRESIDENTE DA COMISSÃO	

	CÂMARA MUNICIPAL DE BONFINÓPOLIS DE MINAS - MG SECRETARIA DAS COMISSÕES DESPACHO
Dou por concluso nesta comissão nos termos do Art. 105. XX, da Resolução 136, de 03/01/2007 o presente processo legislativo. Subam os autos à Mesa Diretora. Sala das Comissões <u>24 / 08 / 2020</u>	
PRESIDENTE DA COMISSÃO	